

# ELIOTT BLACHA

GAME DEVELOPER / DESIGNER



- 06 62 95 85 93
- eliottblacha@gmail.com
- Portfolio
- LinkedIn

## FORMATIONS

2022 - 2025

**BACHELOR GAME DESIGN - ICAN PARIS**

- GAME DESIGN
- UNITY
- PROGRAMATION , C#
- 3D , BLENDER , SUBSTANCE

2021-2022

**BAFA**

- PSC1

2019 - 2022

**LYCÉE JULES VERNE DE LIMOURS**

- BAC (PHYSIQUE / NSI / SVT)
- MENTION BIEN

## OBJECTIFS

Je suis passionné par la **programmation, la 3D et le game design.**

Recherchant un **stage pour l'été 2024** où je pourrais appliquer mes acquis, apprendre au sein d'une équipe innovante et contribuer à des projets créatifs.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Manager**

**2022 - 2024**

MacDonald Ablis

Supervision des opérations quotidiennes, coordination d'une équipe de 10 employés, responsable de la planification des horaires et de la gestion des stocks.

## PROJETS RÉCENTS



**Make Me A World**

Jouet de déformation de terrain

- Programation | Unity , C#
- Game Art | Blender
- Game Design | RGD , 3C



**God's Intern**

Contrôleur alternatif sur la protection d'une terre plate

- Programation | Unity , C#
- Game Design | RGD , 3C

## COMPÉTENCES



Blender



Unity



C#



Krita



Photoshop



Substance



Illustrator



InDesign

## LANGUES

- FRANÇAIS | NATIF
- ANGLAIS | C1
- ESPAGNOL | B1

## INTÉRÊT

- ESCALADE
- JEUX VIDÉOS
- ESPACE
- VOYAGES