

ELIOTT BLACHA

GAME DEVELOPER / DESIGNER



- 06 62 95 85 93
- eliottblacha@gmail.com
- [Portfolio ↗](#)
- [Linkedin ↗](#)

FORMATIONS

2022 - 2025

BACHELOR GAME DESIGN - ICAN PARIS

- GAME DESIGN
- UNITY | UNREAL
- PROGRAMATION | C# , BLUEPRINT
- 3D , BLENDER , SUBSTANCE

2021-2022

BAFA

- PSC1

2019 - 2022

LYCÉE JULES VERNE DE LIMOURS

- BAC (PHYSIQUE / NSI / SVT)
- MENTION BIEN

LANGUES

- FRANÇAIS | NATIF
- ANGLAIS | C1
- ESPAGNOL | B1

INTÉRÊT

- JEUX VIDÉOS
- ESPACE
- TECH

OBJECTIFS

Actuellement étudiant en **Game Design** à l'ICAN, je suis à la recherche d'un stage de **4 mois minimum** à partir de la **fin de ma 3^e année de Bachelor**.

Motivé par une spécialisation en **programmation et/ou en design numérique**, je souhaite intégrer une entreprise innovante où je pourrai mettre en pratique mes compétences, relever de nouveaux défis et **développer mon expertise**.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire en Game Dev

Juin - Aout 2024

POCMAKER

Création d'un TPS (jeu de tir à la 3^{ème} personne) sous Unreal Engine 5, **programmation** sous Blueprint. Level design et création de **cinématiques** pour la production d'un trailer.

Manager

2022 - En cours

MacDonald Gif sur Yvette

Supervision des opérations quotidiennes, coordination d'une équipe de 40 employés, responsable de la planification des horaires et de la gestion des stocks.

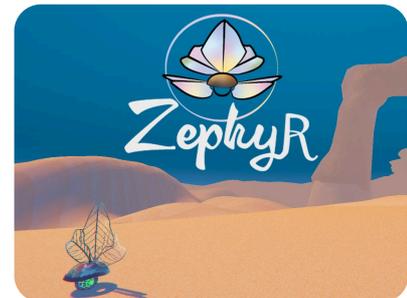
PROJETS RÉCENTS



Make Me A World ↗

Jouet de déformation de terrain

- Programation | Unity , C#
- Game Art | Blender
- Game Design | RGD , 3C



Zephyr ↗

Jeu de course contre la montre basé sur le vent dans un désert

- Programation | Unity , C#
- VFX & Shaders | Unity
- Game Design | RGD , 3C

COMPÉTENCES



Blender



Unity



C#



Unreal Engine



Photoshop



Substance



Illustrator



InDesign